



<b>Τίτλος</b>	AKTINES v-6.0
<b>Πλατφόρμα</b>	PC
<b>Κατηγορία</b>	Εκπαιδευτικό λογισμικό για παιδιά με κινητικές δυσκολίες
<b>Κοινό</b>	4 – 6 ετών
<b>Έτος κυκλοφορίας</b>	2013
<b>Λιανική Τιμή</b>	€ 357,00 (συμπεριλαμβάνεται ΦΠΑ)

## Περίληψη

Το εκπαιδευτικό πακέτο AKTINES v-6.0 αποτελείται από 112 εκπαιδευτικά προγράμματα σχεδιασμένα για τα παιδιά προσχολικής ηλικίας. Η συγκεκριμένη έκδοση της εφαρμογής μπορεί να χρησιμοποιηθεί σε συνδυασμό με 1 ή 2 διακόπτες.

## Εκπαιδευτικά σημεία

Το εκπαιδευτικό πακέτο AKTINES-v6.0, το οποίο αποτελεί ένα σύνολο πολλών διαφορετικών προγραμμάτων, σχεδιάστηκε για να συμβάλει στην καλύτερη εφαρμογή των υπολογιστών στην προσχολική εκπαίδευση και στην ειδική αγωγή. Ο σχεδιασμός και η υλοποίηση των AKTINΩΝ-v6.0 εστιάζει στην υποστήριξη της διδασκαλίας των διαφορετικών εννοιών που αναφέρονται στη συνέχεια, ενώ παράλληλα, προσφέρει τις ακόλουθες δυνατότητες:

Στους μαθητές:

- Εξοικείωση με τον υπολογιστή.
- Καλύτερη κατανόηση και εξάσκηση στα θέματα που διδάσκονται: μαθηματικές έννοιες, γλώσσα, αντικείμενα, περιβάλλον κ.λ.π.
- Ένα χαρούμενο περιβάλλον με χρώματα, γραφικά, κίνηση, ήχο, ανθρώπινη φωνή στο οποίο μπορούν να παίξουν, να ζωγραφίσουν, να κατασκευάσουν, να διασκεδάσουν και να μάθουν.
- Χρήση διακοπών για τα παιδιά με κινητικά προβλήματα.

Στους εκπαιδευτικούς:

- Εμπλουτισμό και υποστήριξη της εκπαιδευτικής διαδικασίας
- Έλεγχο της αποτελεσματικότητας της εκπαίδευσης
- Υποστήριξη των παιδιών με κινητικά προβλήματα.

## **Χαρακτηριστικά**

Το εκπαιδευτικό πακέτο AKTINES-v6.0 έχει τα εξής χαρακτηριστικά:

- Λαμβάνει υπόψη τις προτάσεις του Παιδαγωγικού Ινστιτούτου βάσει του Διαθεματικού Ενιαίου Πλαισίου Προγραμμάτων Σπουδών για το Νηπιαγωγείο στην Ελλάδα και στην Κύπρο.
- Αποτελείται από 112 προγράμματα κατανομημένα στις εξής περιοχές:

- ✘ Ανθρωπος-Προσανατολισμός
- ✘ Περιβάλλον
- ✘ Αντικείμενα
- ✘ Μαθηματικές έννοιες
- ✘ Ελληνική Γλώσσα
- ✘ Αγγλική Γλώσσα
- Τα προγράμματα αυτά ανήκουν σε πολλές διαφορετικές κατηγορίες εκπαιδευτικών προγραμμάτων:
  - ✘ Προγράμματα Εξάσκησης (πίνακες διπλής εισόδου, πολλαπλής επιλογής, αντιστοίχισης, ταξινόμησης, ομαδοποίησης)
  - ✘ Προγράμματα Παρουσίασης
  - ✘ Εκπαιδευτικά παιχνίδια
  - ✘ «Ανοικτά» προγράμματα που προσφέρουν ελεύθερο περιβάλλον για το μαθητή
- Πολλά από αυτά τα προγράμματα έχουν επίπεδα δυσκολίας
- Ο σχεδιασμός των προγραμμάτων στηρίζεται στα πολυμέσα και τα χρησιμοποιεί σε πολλή μεγάλη έκταση. Το γραπτό κείμενο ελαχιστοποιείται έως και εξαλείφεται ενώ τα γραφικά, η κίνηση, ο ήχος και η ανθρώπινη φωνή δημιουργούν ένα μαγικό κόσμο άσκησης και δημιουργίας για το παιδί.
- Τα προγράμματα είναι απλά στο χειρισμό τόσο για τους μαθητές όσο και για τους εκπαιδευτικούς.
- Οι εκπαιδευτικοί δεν χρειάζονται την παραμικρή υποστήριξη στη χρήση των προγραμμάτων.
- Προσφέρονται επιπλέον δυνατότητες στους εκπαιδευτικούς για να επιλέξουν παραμέτρους που θα διευκολύνουν τη προσαρμογή των προγραμμάτων στο πρόγραμμα της διδασκαλίας του καθημερινού μαθήματος.
- Διατηρείται φάκελος μαθητή /ομάδας /τάξης με τις εργασίες που ο μαθητής έχει εκτελέσει και την πορεία του στην εφαρμογή (με ποια προγράμματα έχει εργαστεί, χρονική διάρκεια ενασχόλησης με ένα πρόγραμμα κ.λ.π.)

### **Ελάχιστες Τεχνικές Προδιαγραφές**

- Pentium IV
- 512 MB RAM
- Κάρτα ήχου
- SVGA κάρτα γραφικών, ανάλυση οθόνης 1024 X 768 στα εκατομμύρια χρώματα
- Windows XP ή νεότερα
- CD-ROM drive